

Alexandre Lattavo

Gameplay Programmer

01-10-1993

Valmy Lyon



alexandre.lattavo@gmail.com

06 82 47 84 33

alexandre.lattavo@gmail.com

Expériences

Juillet 2017 / -

Programmeur à ShiniGames Studio

Participation dans la réalisation d'un prototype visant à lever un financement via Kickstarter



2016 / 2017

Playtests

Namco Bandai



Big Point



Juillet / Octobre 2012

Programmeur à o4s

Stage de 4 mois dans une SSII de sécurité informatique

Compétences

Programmation

C#

C

C++



Connaissance confirmée
Gameplay, réseau



Connaissance élémentaire
Blueprint

Game Design

Pitch, Game Concept, Free to play, Étude de genre

Bonne communication avec les métiers techniques et design

Méthode Agile, Source Control (Git, SVN)

Formation

2014 / 2017

Aries

Bachelor de Game Design

2011 / 2013

Epitech

Formation de développement informatique

Divers

Web

Connaissance élémentaire de la conception et de l'administration d'un site web (HTML / CSS / PHP / SQL) + Wordpress

Centre d'intérêt :

La création sous toutes ses formes : Jeux vidéo, Musique (10 ans de batterie, composition), informatique, littérature, cinéma / séries...

• Anglais

compréhension et écrit bon niveau,
parlé niveau moyen

Réalisations

Alexandre Lattavo

alexandre.lattavo@gmail.com

ShiniGames STUDIO

Participation dans la réalisation
d'un prototype visant à lever un
financement via Kickstarter
Rôle : Programmation

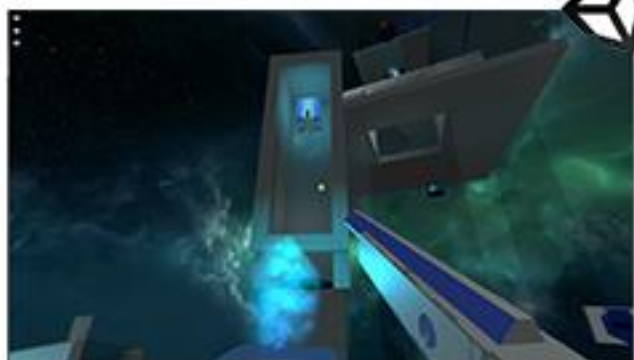


BURNING SHIP

Jeu de versus en réseau
s'inspirant des mécaniques de MOBA
dans un univers pirate

Rôle : Programmeur, participation
au game design

Projet de fin d'année



Ludum Dare : Prototypes réalisés en 72h

